



### DIBUJO TÉCNICO II

#### INDICACIONES

- Elegir una de las dos opciones.
- Se resolverá por métodos gráficos.
- No se borrarán las construcciones auxiliares.
- Se destacará debidamente la solución.

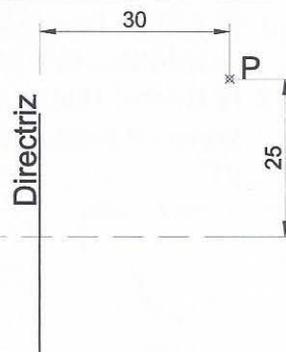
#### OPCIÓN DE EXAMEN Nº 1

##### 1. [3 PUNTOS]

- [2 PUNTOS] Hállese el foco y vértice de la parábola, de la que se conocen el eje, la directriz y el punto P de paso. Obténgase la tangente por el punto P a la parábola.
- [1 PUNTO] Obténganse dos puntos de la parábola situados al otro lado del eje.

*Nota:* El ejercicio se resolverá por métodos gráficos.

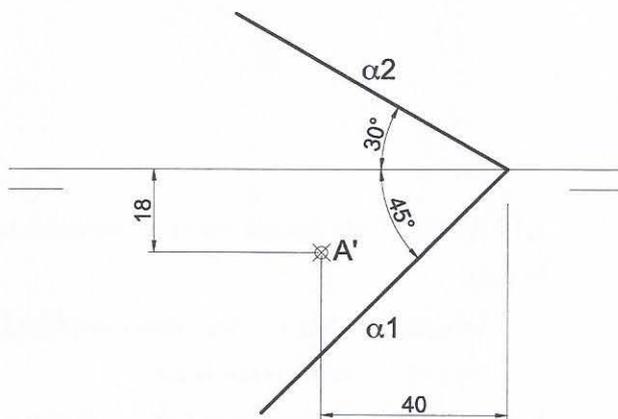
No se admitirán soluciones obtenidas por tanteo.



##### 2. [4 PUNTOS]

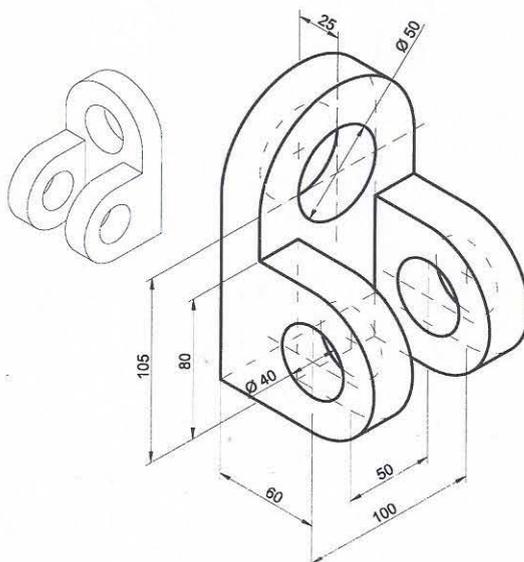
- [2 PUNTOS] El punto A del croquis adjunto, se encuentra en el plano  $\alpha$ , y es el vértice de un cuadrado de lado 33 mm, situado en dicho plano, en el que dos de sus lados son paralelos a la traza  $\alpha_1$ . Obténganse las proyecciones del mismo, sabiendo que está en el primer diedro.
- [1 PUNTO] Por el vértice del cuadrado opuesto a A, trácese perpendicular al plano  $\alpha$  de longitud el lado del cuadrado. Este segmento queda sobre el plano  $\alpha$ .
- [1 PUNTO] Dibújese el cubo visualizando las líneas vistas y ocultas.

*Nota:* cotas en mm.



- [3 PUNTOS] Se muestra la perspectiva isométrica de una pieza en la figura adjunta (se da además la vista de la pieza sin líneas ocultas para su visualización). Se pide:  
Dibujar a escala 1/2, las vistas normalizadas, alzado y planta, de la figura adjunta [2 PUNTOS], correctamente acotadas [1 PUNTO].

*Nota:* Método de proyección del primer diedro o método europeo.



## OPCIÓN DE EXAMEN N° 2

1. [3 PUNTOS] Dibujar un trapecio isósceles cuya base inferior mide 80 mm y la superior 50 mm, de modo que cada uno de los vértices de la base superior “ve” a la base inferior con un ángulo de  $60^\circ$ .

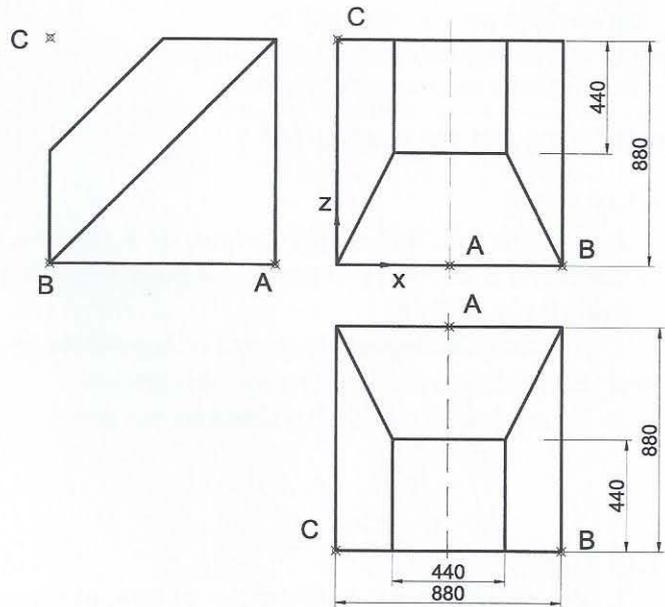
*Nota:* El ejercicio se resolverá por métodos gráficos.  
No se admitirán soluciones obtenidas por tanteo.

2. [4 PUNTOS] Dadas las vistas de la pieza que se adjunta.

Se pide:

- [2 PUNTOS] Dibujar, a escala 1/10, la perspectiva isométrica de la pieza.
- [2 PUNTOS] Dibujar la sección que produce en la pieza el plano que pasa por los puntos A, B, y C.

*Nota:* cotas en mm.



3. [3 PUNTOS] En la figura adjunta se representa la perspectiva de una pieza.

Se pide:

- Dibujar, a escala 1/2, las vistas normalizadas, alzado y planta [2 PUNTOS], debidamente acotadas [1 PUNTO] para su correcta representación.

*Nota:* método de proyección del primer diedro o método europeo.

